

Brugervejledning til AlphaVision NG

# INDHOLDSFORTEGNELSE

INDLEDNING	
EN VIGTIG INFO TIL BRUGEN AF ALARMCENTRALEN	4
BETJENING	5
ALPHAVISION LCD TASTATUR	5
ALPHAVISION LCD TASTATUR MED PROXIMITY LÆSER	6
ALPHAVISION LED TASTATUR	7
TIL-/FRAKOBLING	7
ALPHAVISION NG LED PROXIMITY LÆSER	8
KODE-NIVEAUER	9
TILKOBLING	
TVANGS MELDING PÅ BETJENINGSPANELER	
AUTOMATISK TIL- OG FRAKOBLING	
UDKOBLING AF ZONER	
ALARMER VISES PÅ DISPLAYET	
OPMÆRKSOMHEDSBIP	
HVAD GØRES VED EN ALARM ELLER FEJL?	
ÅBEN ZONE VED TILKOBLING	
AFSTILLING AF PRIVAT ALARM PÅ TELEFON	
DISPLAY BESKEDER	14
FUNKTIONER	16
F1# AKTIVERING AF RESET LIDGANG	17
F2# DØRKLOKKF TIL/FRA	17
F3# INDSTILLING AF DATO	
FJ# INDSTILLING AF DATO	17
E5# SOMMEDTID OF VINTEDTID	17
F5# SOMMERTID OF VINTERTID	
F0# FROGRAMMEDING AF DRUGERRODER	
F0# FRUGRAMINIERING AF FRUAIMITTY DRUGERRUDER	
F /# UPSTAKT AF LUKAL PKUGKAMIMEKING	
FO# STAKT UP/DUWNLUADING	
F9# VIS HISTOKIK LUG VIA BETJENINGSPANEL	
F10# UDPRINTING AF HISTORIK LOG VIA TILSLUTTET PRINTER	
F11# 1 ÆND/SLUK: LOG-PRINTER	
F12# PRINT RTC PROGRAMMERING	
F13# PRINT OVERSIGT OVER BRUGERKODER	
F16# TEST AF UDGANGE / SIRENETEST	
F17# TEST AF CENTRALENS AKKUMULATOR	
F18# TEST AF TASTATURER (LCD OG LED)	23
F21# ABNE ZONER	23
F22# VIS INFORMATIONER	24
RTC AUTOMATISK TIL/FRAKOBLING	
RTC OVERSIGT	
F23# PROGRAMMER RTC	27
F24# PROGRAMMER RTC OVERTID	
F25# PROGRAMMER RTC FERIEDAGE	
F26# JUSTERING AF URET	

ALPHAVISION NG OG COMPUTER	30
PROGRAMMERING AF ALPHAVISION NG (KODER OG LOG)	30
SPECIAL TASTER TIL PROGRAMMERING	30
SE DEN HISTORIKE LOG VIA PC (MENU 2)	31
BESKED TYPER FRA LOG FILEN	32
SABOTAGE I LOGGEN	32
PROGRAMMERING AF BRUGERKODER FRA PC (MENU 3)	32
HVIS DER ER FEJL PÅ ALARM ANLÆGGET	35
ALPHAVISION NG ALARMCENTRALENS HÆNDELSES LOG	36
NOTER FRA ALARMINSTALLATØREN	37
HURTIG BRUG AF FUNKTION 22	38

# INLEDNING

Formålet med denne manual er at give et overblik over hvad tyveri alarmen kan gøre for at sikre og samtidig at gøre det nemmere at betjene alarmsystemet. AlphaVision NG har mange funktioner heraf kan nævnes:

- ☑ Berørings fri til/frakobling.
- ☑ Mini adgangskontrol.
- ☑ Automatisk tilkoble og frakobling.
- ☑ Mulighed for at udbygge på til 96 alarmpunkter, kabel førte og trådløse.
- ☑ Programmering af brugerkoder via PC.
- ☑ 96 alarmpunkter trådløse som trådløse.

### EN VIGTIG INFO TIL BRUGEN AF ALARMCENTRALEN

Gå aldrig i panik hvis alarm sirenerne begynder at HYLE. Frakoble alarmanlægget med din brugerkode og bliv ved med at se på displayet, for den vil fortælle mere. AlphaVision NG alarmcentralen vil fortælle hvilken tilstand den er i. Hvis displayet er i "normal" skal der ikke udføres yderlige. Hvis displayet viser anderledes, f.eks. "INFORMATION MULIGT" se under Funktion "F22".

Hvis der opstår gentagende fejlfunktioner eller andet tekniske problemer, kontakt da installationsfirmaet.

# BETJENING

For at til- og frakoble alarmcentralen manuelt, skal man bruge et betjeningspanel og/eller en nøglekontakt. LCD betjeningspanelerne har et display med 2 X 16 karakter. Displayet viser hvis alarmen er i alarmtilstand eller andre tilstande. På betjeningspanelets display vises informationer om alarmcentralen.

# ALPHAVISION LCD TASTATUR



Når centralen er i hviletilstand, vises installatørens navn på den øverste linje af displayet. Er dette ikke programmeret, forbliver den øverste linje tom. På den anden linje vises dato, (dag, måned) ugens dag og klokkeslæt (timer, minutter).

Funktionen af den grønne lysdiode OK, A og B skal programmeres af installatøren. Den røde lysdiode TEL lyser, når telefonsenderen sender,

Hvis der er problem med telefonlinjen vil TLF lysdioden blinke med 1Hz ( et blink pr sekund). Hvis TLF lysdioden blinker prøv at lave en tilkobling og en frakobling, hvis dioden stadig blinker kontakt da installatøren. Den grønne 230V lysdiode, lyser når 230 Volt er tilstede. Forsvinder 230 Volt, begynder lysdioden at blinke. Er netforsyningen (230V) væk i længere tid end den programmerede tid af installatøren, slukkes denne lysdiode. 230 Volt udfald vises også på LCD displayet. Hvis 230V lysdioden blinker, efterse sikringerne i gruppe tavlen. Er sikringerne i orden kontakt installatøren.

Henvisning til tasterne på betjeningspanelet i denne vejledning, er vist med dette symbol omkring <>, f.eks. tast <1>. På betjeningspanelet findes tasterne <1>, <2>, <3>, <4>, <5>, <6>, <7>, <8>, <9> og <0> . Disse kan f.eks. bruges til at indtaste brugerkoder for til- og frakobling. Udover disse forefindes tasten <\*> (stjerne), <#> (firkant), <?>(Funktion), < $\downarrow>$ (pil ned), < $\uparrow>$  (pil på), og < $\rightarrow$ ]>(Udkoble) tasterne.

### ALPHAVISION LCD TASTATUR MED PROXIMITY LÆSER

Der findes et betjeningspanel med indbygget proximity læser, der af ydre er identisk med AlphaVision LCDtastaturet. Læseren er placeret bag det blå VisAccess logo, imellem 230V og tlf. lysdioden. Prox. Brikken kan erstatte brugerkoden. De programmerede brugerkoder kan benyttes med en prox. brik eller ved indtastning af brugerkode.



Når centralen er i hviletilstand, vises installatørens navn på den øverste linje af displayet. Er dette ikke programmeret, forbliver den øverste linje tom. På den anden linje vises dato (dag, måned) ugens dag og klokkeslæt (timer, minutter).

### Brug af prox-brikken

Prox. brikken aflæses ved en afstand fra 0 til 3 cm. fra logoet. Hvis der ikke er nogen reaktion fra betjeningspanelet; tast <\*> og prøv igen.

Når centralen er i hviletilstand, vises installatørens navn på den øverste linje af displayet. Er dette ikke programmeret, forbliver den øverste linje tom. På den anden linje vises dato, (dag, måned) ugens dag og klokkeslæt (timer, minutter).

Funktionen af den grønne lysdiode OK, A og B skal programmeres af installatøren. Den røde lysdiode TEL lyser, når telefonsenderen sender,

Hvis der er problem med telefonlinjen vil TLF lysdioden blinke med 1Hz ( et blink pr sekund). Hvis TLF lysdioden blinker prøv at lave en tilkobling og en frakobling, hvis dioden stadig blinker kontakt da installatøren. Den grønne 230V lysdiode, lyser når 230 Volt er tilstede. Forsvinder 230 Volt, begynder lysdioden at blinke. Er netforsyningen (230V) væk i længere tid end den programmerede tid af installatøren, slukkes denne lysdiode. 230 Volt udfald vises også på LCD displayet. Hvis 230V lysdioden blinker, efterse sikringerne i gruppe tavlen. Er sikringerne i orden kontakt installatøren.

Henvisning til tasterne på betjeningspanelet i denne vejledning, er vist med dette symbol omkring <>, f.eks. tast <1>. På betjeningspanelet findes tasterne <1>, <2>, <3>, <4>, <5>, <6>, <7>, <8>, <9> og <0> . Disse kan f.eks. bruges til at indtaste brugerkoder for til- og frakobling. Udover disse forefindes tasten <\*> (stjerne), <#> (firkant), <?>(Funktion), < $\downarrow>$ (pil ned), < $\uparrow>$  (pil på), og < $\rightarrow$ ]>(Udkoble) tasterne.

# ALPHAVISION LED TASTATUR

AlphaVision LED-tastaturet kan bruges både som forbikobler og betjeningspanel for til- og frakobling, afhængig af installationen.

Hvis der tastes forkert på forbikobleren, kan det indtastede slettes ved tryk på <\*>.

Brugerkoden kan bestå af 2,4, 5 eller 6 cifre. Der er mulighed for at tildele en brugerkode et bestemt niveau. Niveau 1 er det laveste og niveau 7 det højeste. De forskellige muligheder for kodeniveauer ses på skemaet *side 10*.



## TIL-/FRAKOBLING

Hvis LED tastaturet er monteret som forbikobler virker det på følgende måde. Systemet tilkobles på det indendørs betjeningspanel. Udgangs-buzzeren giver nu lyd. Gå ud af det overvågede område (Luk døren). Herefter: Indtast brugerkoden igen på forbikobleren. Alle igangværende udgangstider vil stoppe øjeblikkeligt. Dette kan høres på udgangsbuzzeren, som vil blive tavs.

Når man kommer til den sikrede bygning: Indtast da brugerkoden på det udendørs tastatur. Alle indgangs-forsinkede zoner, som tilhører området, hvor den indtastede kode gælder, vil starte deres indgangstid. Dette kan høres på indgangs-buzzeren. Gå nu ind i bygningen og frakoble området på det indvendige betjeningspanel.

Hvis LED betjeningspanelet er monteret som betjeningspanel, anvendes det på følgende måde:

# Til kobling med kodeniveau 1

Indtast kode:	Lysdioderne vil nu vise status på de 8 områder.
Slukket	Ikker tilkoblet
Tændt:	Tilkoblet
Blink:	Koden har ikke adgang til området.

Tryk på <#> for at tilkoble de områder koden giver adgang til. De slukkede lysdioder vil nu tænde i få sekunder for at indikere den nye status på områderne.

# Til-/frakobling med kodeniveau 2

Indtast kode:	Lysdioderne vil nu vise status på de 8 områder
Slukket:	Ikke tilkoblet
Tændt:	Tilkoblet
Blink:	Koden har ikke adgang til området
Tryk på <#> for	r at tilkoble, eller <*> for at frakoble de områder koden giver adgang til. Lysdioderne vil nu
indikere den nye	e status på områderne i få sekunder.

# Til-/frakobling med kodeniveau 3, 4, eller 5

Indtast kode:	Lysdioderne vil nu vise status på de 8 områder
Slukket:	Ikke tilkoblet
Tændt:	Tilkoblet
Blink:	Koden har ikke adgang til området
Eksempel:	Område A ønskes tilkoblet
Trvk $n_a^{a} < 1 >$	og lysdioden for område A tænder. Tryk på <#>

Tryk på <1>, og lysdioden for område A tænder. Tryk på <#>. Lysdioderne vil nu indikere den nye status på områderne i få sekunder.

# Til-/frakobling med kodeniveau 7

Indtast kode:	Lysdioderne vil nu vise status på de 8 områder
Slukket:	Ikke tilkoblet
Tændt:	Tilkoblet
Blink:	Koden har ikke adgang til området
Her er det ikke r	nødvendigt at gøre yderligere, AlphaVision NG centralen udfører resten automatisk.

### ALPHAVISION NG LED PROXIMITY LÆSER

AlphaVision LED proximity betjeningspanel kan bruges som forbikobler og/eller døråbner på AlphaVision NG.

### Mulighed med AlphaVision NG LED proximity læser

AlphaVision NG LED Proximity læseren kan bruges i mange installationer.

### Forbikobler

Hvis den er monteret op som forbikobler, kan følgende måde, anvendes:

AlphaVision NG LED proximity læser monteret udvendigt, og et LCD/PROX betjeningspanel indvendigt. Når alarmen er tilkoblet, virker AlphaVision NG LED proximity læseren som forbikobler, døren åbnes og herefter frakobles alarmen på LCD/PROX betjeningspanelet. I frakoblet tilstand er AlphaVision NG LED proximity læseren en adgangskontrol. Når der præsenteres en gyldig brik på prox læseren, vil læseren starte indgangstiden for alle forsinkede og følge zoner. Indgangstiden vil kun starte for de områder, som brikken og læseren har rettigheder til.

**Eksempel:** Hvis en brik er programmeret til område ABC, og læseren er programmeret til område CDE. Når brikken læses på AlphaVision NG LED proximity læseren, starter indgangstiden for område C.

Ved tilkobling og læseren er programmeret til at være sidste dør, medfører det at, udgangstiden stopper, når brikken præsenteres på proximity læseren, efter at området er tilkoblet på det indvendige betjeningspanel.

### Døråbner

Hvis der er tilsluttet dørstyringsmoduler til AlphaVision NG centralen, vil dørstyringsmodulet kun aktiveres, når de områder som det tilhører bliver til/frakoblet med en prox brik med adgang til området, eller når en kode eller prox brik i koden niveau 0 anvendes til området. Dørstyringsmodulet kan direkte bruges sammen med AlphaVision NG LED proximity læseren. Når en prox brik vises for læseren, og en eller flere områder er til/frakoblet vil det pågældende dørstyringsmodul aktiveres. Denne funktion kan bruges til f.eks. døråbner eller til skydedøre. Dørstyringsmodulet kan også aktiveres med kode eller prox brik i niveau 0. Når en kode i kode niveau 0 er programmeret til en eller flere områder, og der er tilknyttet et dørstyringsmodul til disse områder, vil de aktiveres. På denne måde kan det tillades, at brugere har adgang til adgangskontrollen og ikke tyverialarmen, for niveau 0 har ingen rettigheder til til- og frakobling.

En Prox brik indeholder en unik 6 cifre brugerkode. Når en Prox brik præsenteres for en Prox læser, vil læseren læse dens unikke kode og sende informationen til AlphaVision NG centralen. Den vil herefter reagere efter brikkens rettigheder til alarmsystemet

Det er den samme proximity læser der er indbygget i både LCD/PROX betjeningspanelet og i AlphaVision NG LED prox læserne, så de samme brikker kan anvendes til hele alarm/adgangskontrol systemet

LED Proximity læseren er udstyret med en to farvet lysdiode, som indikerer læserens tilstand. Dioden kan blinke eller være konstant med farverne rød og grøn. I normaltilstand vil dioden lyse konstant rød. Når der læses en gyldig brik vil dioden lyse grøn i ca. 3 sek.



AlphaVision NG LED Proximity Læser:	Funktion:
Konstant RØD lys i dioden	AlphaVision NG LED Proximity læser i normal tilstand
Blinkende RØD diode	Ikke gyldig brik. Lysdioden vil skifte til konstant rød efter 3 sek.
Konstant GRØNT lys i dioden	Gyldig brik. Lysdioden vil skifte til konstant efter 3 sek.
Blinker RØD / GRØN	Kommunikationsfejl (eller alarmmontøren er i programmering)
Lysdioden er slukket	Forsyningsfejl eller kabelfejl

Når lysdioden blinker RØD, er det fordi at brikken defineres af læseren som ikke er gyldig. Dette kan skyldes en eller flere af følgende:

- □ Brikken er ikke programmeret. Programmer brikken som en bruger (se funktion 6).
- Brikken er ikke gyldig på denne dag. Brikken kan programmeres til kun at være gyldig på udvalgte dage (se funktion 6).
- □ Brikken er ikke gyldig på den valgte proximity læser. AlphaVision NG prox læseren kan programmeres til kun at acceptere brikker med rettighed til specifikke områder.
- □ Alarmen er tilkoblet og brikken har ikke rettigheder til at frakoble. Brikken kan programmeres til at have adgang når området er frakoblet.

### **KODE-NIVEAUER**

niveau 0	Kode niveau 0 giver udelukkende adgang til dørstyringsmoduler (RO modul), som kan f.eks. kan åbne døre eller andet el styret. Koder tilknyttet niveau 0 har ingen rettigheder til til/frakoblingen af alarmanlægget. Det er udelukkende til adgangsbegrænsning og adgangskontrol.
niveau 1	Kan kun tilkoble de tildelte områder. Områderne er sammenkoblet, dvs. når områderne A, B, og C er tildelt, kan disse kun tilkobles samtidigt. Var f.eks. område C allerede tilkoblet, bliver områderne A og B nu også tilkoblet.
niveau 2	Kan til- og frakoble de tildelte områder. Områderne er sammenkoblet, dvs. når områderne A, B og C er tildelte, kan disse områder kun til- og frakobles samtidigt.
niveau 3	Kan til/frakoble de tildelte områder. Her kan man vælge, hvilke af områderne, der skal til/eller frakobles.
niveau 4	Kan til/frakoble de tildelte områder. Her kan man vælge, hvilke af områderne, der skal til/eller frakobles. Kan ligeledes udføre et antal funktioner, og udkoble zoner.
niveau 5	Masterbruger (hovedbruger). Kan alt fra niveau 1 til 4, samt nogle ekstra funktioner.
niveau 6	Teknikerkode / installatørkode. Kan bland andet give adgang til programmering af brugerkoder og se LOG via PC.
niveau 7	Hvis der bruges Prox brikker kan der udføres berørings fri til- og frakobling af de tildelte områder. Kode niveauet kan også anvendes med indtast af kode.

Alarmcentralen kan være inddelt i områder af alarminstallatøren. F.eks. er det muligt at til/frakoble separat i stue etagen og på første sal i en bygning. I erhvervsbygninger er det muligt at til/frakoble flere kontorer separat. Det er muligt at have op til 8 områder og flere del-områder.

Brugerkoderne/prox. brikkerne er tilknyttet bestemte områder.

### TILKOBLING

Såfremt noget forhindrer systemet i at tilkoble, vil dette blive vist. Hvis der er åbne zoner, som forhindrer tilkoblingen vil buzzeren afgive opmærksomheds bip og LCD-displayet vil vise:

"Ikke muligt at tilkoble ! " "Zone 04 er åben: zone navn" "Zone 06 er åben: zone navn"

I dette tilfælde er zone 4 & 6 åben og skal lukkes før tilkoblingen er mulig. Hvis der er andre problemer som forhindrer tilkobling f.eks. lav batteri spænding, vil det blive vist ved funktion 22 (?22#, *se side 24*).

"Ikke muligt at tilkoble ! " "Zone 04 er åben: zone navn" "Zone 06 er åben: zone navn" "Læs information brug funkt. F22#"

### Tilkobling niveau 1

Når centralen er frakoblet, og der indtastes en kode/prox. brik niveau 1, vises følgende tekst i displayet: (som eksempel kode 111111, område A og B.

Område: AB..... <#> = TIL

Tastes nu <#> og områderne A og B tilkobles, hvis dette er muligt. Var område A allerede tilkoblet, tilkobles kun B.

### Tilkobling på AlphaVision LED tastatur

Indtast kode og tryk på <#>. De tildelte områder tilkobles. Zonelamperne A til H vil indikere, hvilke områder koden giver adgang til, og hvilke områder, der er tilkoblet. Hvis lamperne er tændt er det pågældende område tilkoblet, og ved blink har koden ikke adgang til området.

### Til- og frakobling niveau 2

Er brugerkoden niveau 2, vises der efter indtastning af denne kode/prox. brik følgende på displayet:

Område: AB..... <\*>=FRA <#>=TIL

Brugeren af denne brugerkode kan ved at taste <\*> frakoble begge områder, eller ved <#> tilkoble begge områder.

#### Til- og frakobling på AlphaVision LED-tastatur

Indtast koden. Tryk på <#> for at tilkoble, eller <\*> for at frakoble de tildelte områder. Zonelamperne A til H vil indikere, hvilke områder koden giver adgang til, og hvilke områder der er tilkoblet. Hvis lamperne er tændt er det pågældende område tilkoblet, og ved blink giver koden ikke adgang.

#### Til- og frakobling niveau 3, 4 eller 5

Er brugerkoden/prox. brik niveau 3, 4 eller 5 og område A er tilkoblet, men område B er frakoblet, kommer følgende tekst på displayet efter indtastning af kode:

TIL: A..... FRA: .Bcdefgh

**NB!**: De små bogstaver cdefgh viser, at man med den indtastede kode/prox. brik ikke kan til eller frakoble disse områder.

Taster man nu <1> flytter A sig til den nederste linje. Tastes der igen på <1> vender A tilbage til den øverste linje. På samme måde flytter <2> område B. Tilkoblingen sker først, når man taster <#>. Det indtastede kan slettes ved at taste <\*>.

#### Til- og frakobling på AlphaVision LED-tastatur

Indtast koden. Vælg med tasterne 1 til 8, hvilke områder, der skal til- eller frakobles, og afslut med <#> for at tileller frakoble.

Zonelamperne A til H vil indikere, hvilke områder koden giver adgang til, og hvilke områder, der er tilkoblet. Hvis lamperne er tændt er det pågældende område tilkoblet, og ved blink giver koden ikke adgang til området.

#### Til- og frakobling niveau 7

Er brugerkoden niveau 7, vises der efter indtastning af kode/prox. brik følgende på displayet:

```
Område: AB.....
<*>=FRA <#>=TIL
```

Ved dette brugerniveau skal der ikke foretages noget valg. AlphaVision NG vil automatisk udføre til/frakobling. Det vil foregå på følgende måde: Hvis brugeren har adgang til område A, og område A er tilkoblet, vil A blive frakoblet.

Hvis brugeren har adgang til område AB, og område B er tilkoblet og A er frakoblet, så vil A blive tilkoblet.

#### Til- og frakobling på AlphaVision LED-tastatur, som betjeningspanel

Foregår på samme måde som ovenstående, dog uden display visningen.

### Tilkobling med 2 cifret kode

Tilkobling med 2-cifret kode er identisk med andre brugerkoder på niveau 1. Efter indtastning af den 2-cifrede kode, vises følgende tekst:

Område: AB..... <#> = TIL

#### Til- og frakobling med overfaldskode

Overfaldskoden anvendes hvis der er et overfald eller en tvangs til- eller frakobling i gang. Koden bliver sendt til kontrolcentralen, som så kan sende vægteren og i nogle tilfælde politiet. Det er muligt at udføre til- og frakobling med en overfaldskode. Denne kode er brugerkoden plus 1 på sidste ciffer (sidste ciffer + 1). Ex. Bruger kode 236745, resulterer i en overfalds kode: 236746

Når der anvendes overfaldskoden på betjeningspanelerne vil telefon lampen ikke lyse. Der er lagt en timerfunktion ind på 15 minutter, fra overfaldskoden er indtastet. Kontakt din installatør om denne funktion er mulig på alarmen.

Bemærk: At cifrede 9 resulterer i et 0.

### TVANGS MELDING PÅ BETJENINGSPANELER

Hvis alarminstallatøren har programmeret denne funktion er det muligt at sende en panik til kontrolcentralen. En panik alarm er et forvarsel på en overfald, men alarminstallatøren kan informere kontrolcentralen anderledes hvis dette ønskes. Panik alarmen aktiveres ved at trykke på <\*> tasten og <#> tasten samtidig. Dette vil medføre et opkald til kontrol centralen, og muligt en visuel eller akustisk alarm.

### **AUTOMATISK TIL- OG FRAKOBLING**

Med AlphaVision NG er det muligt at få automatisk til/fra kobling af tyverialarmen. Hvis De f.eks. opholder dem i bygningen imens den automatiske tilkobling finder sted, vil der være en varsling fra tyverialarmen, at der tilkobles. Inden denne tid er udløbet kan der "købes" overarbejdstid, det vil sige, at der går f.eks. 1 time, før alarmen vil forsøge at tilkoble igen. Overtid "købes" med funktion 24 <?><2><4> brugerkode. Se under F24.

Vær meget opmærksom på til/frakoblingstiderne og overarbejdstiden ikke har konflikter. Det vil sige at, overarbejdstiden ikke går ind i næste til/frakoblings periode.

Når der er automatisk til/frakobling, og en zone står åben i tilkoblingstidspunktet, vil AlphaVision NG automatisk udkoble zonen. Hvis dette ikke ønskes, kontakt da installatøren. Hvis AlphaVision NG centralen, ved automatisk tilkobling detekterer en zone som står åben og ikke må udkobles, BLIVER OMRÅDERNE IKKE TILKOBLET. Hvis der sendes SIA-HS til kontrolcentralen vil De få en besked om, at automatisk tilkobling har fejlet . Udover denne besked anbefales det, at der sendes til/frakobling til kontrolcentralen så det undgås, at områderne står uovervåget.

### **UDKOBLING AF ZONER**

Det er muligt med AlphaVision NG alarmcentral at udkoble zoner. Med dette menes, at en detektor sættes ud af funktion. Dette er kun nødvendigt i meget specielle tilfælde f.eks. hvis en detektor er defekt. I sådan en situation ville det ikke være muligt at tilkoble alarmcentralen, fordi zonen er åben af den defekte detektor.

For at muliggøre tilkoblingen skal den pågældende zone derfor udkobles. Zoner udkobles ved at taste: <UDKOBLE> <->]>efterfulgt af zonenummer med 1 eller 2 cifre, efterfulgt af <#> samt brugerkode/prox. brik på niveau 4 eller 5. Herefter viser displayet:

```
Zone udkoblet
Zone navn
```

Udkoblingen af en zone bliver ophævet, når ovenstående bliver gentaget. Udkoblingen ophæves automatisk når et område, hvor zonen hører til, har været tilkoblet og herefter bliver frakoblet.

Det er muligt, at alarminstallatøren har programmeret alarmcentralen således, at meget vigtige zoner ikke kan udkobles.

I dette tilfælde vil displayet vise følgende:

Udkobl. af zone ikke tilladt

Hvis en kode bliver indtastet/prox. brik for at til- eller frakoble alarmcentralen, på et tidspunkt, hvor en eller flere zoner er udkoblet, vil displayet vise:

Zoner udkoblet! (#)

Hvis intet bliver foretaget inden 5 sekunder, vil buzzeren på betjeningspanelet afgive et advarselssignal. Tast <#> for at acceptere, at advarslen er læst af brugeren. Efter at have tastet <#>, vil alarmcentralen fortsætte som normalt.

### ALARMER VISES PÅ DISPLAYET

Når en alarmtilstand opstår, vises følgende tekst i displayet:

```
"!INFORMATION MULIGT!"
```

Denne tekst bliver vist skiftevis med den normale tekst ( dato & klokkeslæt ). Hver tekst bliver vist i ca. 2 sek. Teksten er en invitation til at benytte funktion 22 (?22# se *side 24*), for at vise de/den nuværende alarmer fra hukommelsen.

### **OPMÆRKSOMHEDSBIP**

Hver gang der er en ny hændelses information (f.eks. ny alarm) vil buzzeren i betjeningspanelet afgive opmærksomhedsbip. Bippet er en kort lyd

(ligesom ved tastetryk) og vil blive gentaget hvert 5 sek.

Hvis ingen reagerer, vil opmærksomheds bippene standse efter 1 minut.

Hvis der er hændelses information, vil brugeren blive gjort opmærksom på dette, efter frakobling. Informationen kan vises på LCD-displayet ved at bruge funktion 22 (?22#). Efter at denne funktion er aktiveret ophører opmærksomheds bippene.

### HVAD GØRES VED EN ALARM ELLER FEJL?

Ved alarm vil displayet vise, det normale skærmbillede. Efter at alarmen er frakoblet vil displayet vise:

"!INFORMATION MULIGT!"

Denne tekst inviterer til at bruge funktion 22 (?22#), se side 24

### **ÅBEN ZONE VED TILKOBLING**

Hvis en alarmzone er åben, mens der tilkobles, vil alarmcentralen ikke tilkoble og displayet vil vise:

" Ikke muligt at "

" Tilkoble !

Derefter starter buzzeren med advarsels bip og den/de zoner som står åbne bliver vist på displayet. Check nu om de pågældende zoner er lukkede (døre, vinduer). Prøv herefter atter at tilkoble alarmcentralen.

## AFSTILLING AF PRIVAT ALARM PÅ TELEFON

Dette er en transmission af laveste sikkerhed og er til ikke overvågede transmissioner der sendes til en eller flere privat telefoner. Ved brug af privat transmission er det muligt at sende alarmer til en almindelig telefon eller til en mobiltelefon. Hvis der er monteret et DTMF modul er det også muligt at afstille en alarm fra telefonen. Ved alarm modtagelse vil der høres et to-tone signal, derefter pause, og igen et to-tone signal osv. Hvis der i pausen indtastes en gyldig brugerkode (lig kode der kan anvendes på betjeningspanelerne) og herefter <#> på telefonen, vil der lyde en kvitteringstone, og opkaldende fra alarmen standser. Derefter standses senderen i 15 minutter. Hvis der efter 15 min. stadig er aktivitet i huset, vil senderen atter sende.

#### **DISPLAY BESKEDER**

I det næste afsnit er nogle af de vigtigste display beskeder beskrevet. Hvis AlphaVision NG centralen har informationer til brugeren og alarm installatøren, vil der komme en besked på betjeningspanelernes display. Denne information er en invitation til at bruge funktion 22 <?><2> og brugerkode (se funktions beskrivelsen), disse informationer der vises under denne menu er både bruger og installatør beregnet. Eksempler på display visninger:

Tyver zone 04 Pir Garage

Dette indikerer at der har været alarm i zone 04. I linje 2 vises alarm punktets placering, i dette tilfælde er der en bevægelses detekteret i garagen. I stedet for tyveri kunne det ligeså være sabotage, overfald, brand, tekniskalarm eller nødkaldsalarm.

Lav batteri battery modul 0

AlphaVision NG centralen tester batterierne i alle udvidelses modulerne. I denne situation er det nødbatteriet i centralen. Kontakt alarminstallatøren! Det kunne også være batterifejl på et I/O modul, AlphaCom (ISDN sender), DLM-100 (GSM sender), osv. Denne information kan slettes når batteriet er testet OK igen.

```
230V fejl
modul 0
```

AlphaVision NG centralen tester at der er 230 volt i alle udvidelses modulerne. I denne situation er det 230 Volts forsyningen i centralen. **Kontakt alarminstallatøren!** Det kunne også være 230 volt fejl på et I/O modul, AlphaCom (ISDN sender), DLM-100 (GSM sender), osv. **Kontakt alarminstallatøren!** Denne info kan slettes når 230 volten er OK igen.

Telefon linje fejl

Der testes konstant om telefonlinjen er tilstede, i dette tilfælde er telefonlinjen ikke tilstede. TEL lysdioden på LCD tastaturet vil formodentligt også blinke. Denne info kan slettes når telefonlinjen er OK igen.

```
Kode er forkert
På Fredag
```

Denne besked vises hvis en brugerkode tastes en dag hvor den ikke har rettigheder til.

Indtastet kode er forkert

Når denne besked vises på displayet, er der indtastet en forkert kode. Hvis der forsøges med at indtaste koder som er forkerte vil en besked sendes til kontrol centralen, om at der er kode bruds forsøg.

Zone 03 er åben: Vindue kontor

Denne besked vil komme på displayet hvis der forsøges at tilkoble, hvor en zone er åben. Hvis zonen lukkes kan der tilkobles.

Område A tilkoblet

Denne besked betyder at område A er tilkoblet. Det kan gælde for alle områder ABCDEFGH, alt efter hvilke områder der er tilkoblet.

Område A frakoblet

Denne besked betyder at område A er frakoblet. Det kan gælde for alle områder ABCDEFGH, alt efter hvilke områder der er frakoblet.

Funktions taste Ikke muligt!

Beskeden betyder at alle områder er tilkoblet. Frakoble minimum 1 område.

-----

Når dette vises på displayet, betyder det at der ikke er kommunikation mellem centralen og betjeningspanelet. *Kontakt alarminstallatøren!* 

Rev. 2.0 01-12-2003 side 15

# **FUNKTIONER**

### Beskrivelse af de forskellige funktioner

Hvis alle områder er tilkoblet vil det ikke kunne lade sig gøre at anvende funktionstasten. Hver af AlphaVision NG's funktioner bliver udført ved at taste på  $\langle FUNKTION \rangle \langle ? \rangle$  tasten, efterfulgt af  $\langle 1$  eller 2 cifre $\rangle$ , afsluttet med  $\langle \# \rangle$ . Når dette er tastet vises, på den nederste linje af displayet, en forklaring af den valgte funktion. Herefter skal en brugerkode indtastes eller en prox. brik vises. Denne kode skal have et rimeligt højt niveau for at kunne udføre denne funktion (se tabel *side 10*). Indtastes f.eks. en kode fra niveau 0 (det laveste niveau), vender centralen tilbage til hviletilstand.

Funktion	Beskrivelse	Niveau
F1#	Aktivering af RESET udgangen	niveau 1 eller højere
F2#	Dørklokke til/frakobles	niveau 4 eller 5
F3#	Indstilling af dato	niveau 4 eller 5
F4#	Indstilling af tid	niveau 4 eller 5
F5#	Dato for sommer og vintertid	niveau 4 eller 5
F6#	Programmering af brugerkoder	niveau 5
F7#	Opstart af lokal programmering	niveau 5
F8#	Start up/down loading	niveau 5
F9#	Vis historisk LOG via betjeningspanel	niveau 4 eller 5
F10#	Printning af historisk LOG via tilsluttet printer	niveau 4 eller 5
F11#	Tænd/sluk LOG-printer	niveau 4 eller 5
F12#	Print RTC programmering	niveau 4 eller 5
F13#	Print oversigt af brugerkoder via tilsluttet printer	niveau 5
F14#	Denne funktion bruges kun af installatøren	
F15#	Denne funktion bruges kun af installatøren	
F16#	Test af udgange	niveau 5
F17#	Test af centralens og I/O modulernes akkumulator	niveau 4 eller 5
F18#	Denne funktion bruges kun af installatøren	
F19#	Denne funktion bruges kun af installatøren	
F20#	Denne funktion bruges kun af installatøren	
F21#	Åbne zoner	niveau 0, 1, 2, 3, 4, 5, eller 7
F22#	Vis information	niveau 4 eller 5
F23#	Programmer RTC modul	niveau 5
F24#	Programmer RTC overtid	niveau 4 eller 5
F25#	Programmer RTC ferie dage	niveau 5
F26#	Justering af uret	niveau 5
F27#	Denne funktion bruges kun af installatøren	
F28#	Denne funktion bruges kun af installatøren	
F29#	Denne funktion bruges kun af installatøren	

Følgende oversigt viser, hvilket niveau, der er nødvendigt for at udføre en funktion:

### F1# AKTIVERING AF RESET UDGANG

RESET udgangen kan bruges til reset af forskellige typer detektorer. Hvis denne funktion kan bruges på alarmcentralen, vil installatøren forklare hvordan den fungerer. Skulle funktionen blive aktiveret på et alarmsystem, hvor denne udgang ikke benyttes, sker der intet ved dette. Aktivering af funktionen indebærer, at udgangen, som er programmeret af installatøren, aktiveres kortvarigt.

Tast: <?> <1> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik (Alle niveauer).

Displayet viser følgende i få sekunder:

RESET udgang er aktiveret nu

#### F2# DØRKLOKKE TIL/FRA

AlphaVision NG kan installeres med en dørklokke funktion. Dørklokke funktionen kan aktiveres af en bevægelsesdetektor eller en dør kontakt. Når dette alarmpunkt aktiveres, kan en sirene (dørklokke) aktiveres i 3 sekunder. Er der installeret en dørklokke af installatøren, kan denne til/frakobles med funktion 2. Tast: <?><2><#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 4 eller 5.

Displayet viser følgende:

Dørklokke Funktion FRA

Dørklokke TIL eller FRA vælges, ved at taste  $<\uparrow>$  eller  $<\downarrow>$  og derefter tastes på <#>.

### F3# INDSTILLING AF DATO

Alarmcentralen indeholder sit eget ur inkl. dato. For at indstille dato bruges funktion 3. Tast:  $\langle 2 \rangle \langle 3 \rangle \langle 4 \rangle$  efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 4 eller 5.

Displayet viser følgende:

Ændre dato i 01-01-94 DDMMÅÅ

Indtast korrekt dato: 2 cifre for dag, 2 cifre for måned og 2 cifre for år. F.eks. 260703 for datoen 26. Juli 2003. Afslut med <#> tasten.

### F4# INDSTILLING AF TID

For at indstille uret bruges funktion 4. Tast: <?> <4> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 4 eller 5.

Displayet viser følgende:

Ændre tid i 00:00 --> TT:MM

Indtast tid: 2 cifre for time (00 til 23), og 2 cifre for antal minutter (00 til 59). Afslut med <#> tasten.

## **F5# SOMMERTID OF VINTERTID**

Denne funktion er speciel vigtig når der bruges automatisk til- og frakobling. Ved at indtaste <?> <5> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 5 eller 6.

Displayet viser følgende:

Sommer / vintertid 28-03 / 28 - 10

Der tastes dag / måned for sommer og vintertid

### **F6# PROGRAMMERING AF BRUGERKODER**

Alle brugerkoder (PIN-koder) er enten 4, 5 eller 6 cifrede.

Alle koder skal have samme antal cifre, som programmeres af installatøren. Det er muligt at programmere i alt 98 brugerkoder. Kode nr. 98 er masterkoden.

**Bemærk:** Koder der ender med 99 kan ikke bruges på den udvendige forbikobler (LED-tastaturene ). Programmering og/eller ændring af brugerkoden sker på følgende måde: Tast: <?> <6> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 5.

På displayet vises nu: "tast nummer på brugerkode:--". Indtast nummeret på den brugerkode, som skal ændres (01-98) eller tast <#> for direkte ændring af den første kode. Der vises f.eks. på LCD displayet:

01: 000000 niv 0 abcdefgh smtotfl

Alle oplysninger, som har tilknytning til brugerkode placering nr. 01, kan aflæses på displayet. På den øverste linje af displayet betyder 01, at det er brugerkode nr. 1. Koden har cifrene 000000. Dette betyder, at koden ikke er gyldig. Herefter vises at niv 0. er brugerkodens niveau.

Bogstaverne abcdefgh viser, at så snart koden er programmeret, er denne gyldig for områderne A-H. "smtotfl" til sidst betyder, at brugerkoden, når den er programmeret, er gyldig fra søndag til lørdag.

**NB!** I dette øjeblik står koden, niveauet og områderne gengivet med små bogstaver i displayet. Indtastes herefter  $\langle \downarrow \rangle$  (pil ned) vises oplysninger fra den næste kode (i dette eksempel fra brugerkode 02). Indtastes herefter  $\langle \uparrow \rangle$  (pil op) vises oplysninger om den forrige kode. På denne måde er det muligt at bladre hurtigt igennem alle programmerede koder. Der kan ikke bladres, mens man programmerer koder. Når koden programmeres, skal programmeringen være afsluttet før der kan bladres.

Indtast <#> for ændring af brugerkoden, LCD displayet viser:

```
01: ---- niv 0
abcdefgh smtotfl
```

Indtast nu cifrene for brugerkoden (f.eks. 111111) efterfulgt af <#>.

LCD displayet viser følgende tekst:

01: 111111 niv abcdefgh smtotfl Indtast nu det ønskede niveau på brugerkoden (0, 1, 2, 3, 4, 5, eller 7) f.eks. 4 efterfulgt af <#>.

**NB!**: Herefter vises områder som STORE bogstaver. 01: 11111 niv 4 ABCDEFGH smtotfl

Brugerveiledning til AlphaVision NG

Rev. 2.0 01-12-2003 side 18

Når ABCDEFGH vises som store bogstaver, betyder det, at disse nu kan ændres. Tastes der <1> ændres ABCDEFGH til .BCDEFGH. A er blevet erstattet med et punktum. Tastes der igen på <1> bliver punktummet igen til A. Tasterne <2> til <8> ændrer bogstaverne B til H. Bogstaverne, som bliver synlige svarer til de områder brugerkoden er autoriseret til. I dette eksempel går vi ud fra, at brugerkoden 01 er autoriseret til områderne A og B. Tast <#>, når de rigtige områder vises på displayet.

01: 111111 niv 4 ab..... SMTOTFL

Nu vises områderne med små bogstaver, mens dagene vises med store bogstaver. Nu kan dagene ændres. Det forudsættes, at bruger 01 ikke må betjene anlægget på lørdage og søndage, indtast <1> og det første S (søndag) ændres til et punktum, indtast <7> og L (lørdag) ændres til et punktum. LCD displayet vil vise følgende:

01: 111111 niv 4 ab..... .MTOTF.

Indtast nu <#> og de store bogstaver MTOTF bliver igen små.

**NB!**: Dagene bliver altid gengivet som: søndag, mandag, tirsdag, onsdag, torsdag, fredag og lørdag, idet en uge altid starter med en søndag og ender på lørdag.

**NB!**: Når der skal programmeres 2 cifrede koder, skal de første to cifre altid efterfølges af 0000. Ønsker man f.eks. kode 99 skal den programmeres som 990000. Ved 5 cifrede brugerkoder programmeres den som 99000, og som 4 cifrede brugerkoder 9900. Ved brug af en 2 cifret kode skal niveauet altid være 1. 2 cifrede bruger koder kan også være i kode niveau 0.

Skal en brugerkode slettes, skal koden altid ændres til 000000.

**Bemærk:** Kodeplads nummer 98 kan kun ændres med koden på kodeplads 98, og ikke af andre kode niveau 5 brugere.

# **F6# PROGRAMMERING AF PROXIMITY BRUGERKODER**

Alle brugerkoder (PIN-koder) er 6 cifrede, når der benyttes prox brikker.

Programmering og/eller ændring af brugerkoden sker på følgende måde: Tast: <?> <6> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 5.

På displayet vises nu: "tast nummer på brugerkode:--". Indtast nummeret på den brugerkode, som skal ændres (01-98) eller tast <#> for direkte ændring af den første kode. Der vises f.eks. på LCD displayet:

01: 000000 niv 0 abcdefgh smtotfl

Alle oplysninger, som har tilknytning til brugerkode 01, kan aflæses på displayet. På den øverste linje af displayet betyder 01, at det er brugerkode nr. 1. Koden har cifrene 000000. Dette betyder, at koden ikke er gyldig. Herefter vises at niv 0 er brugerkodens niveau.

Bogstaverne abcdefgh viser, at så snart koden er programmeret, er denne gyldig for områderne A-H. "smtotfl" til sidst betyder, at brugerkoden, når den er programmeret, er gyldig fra søndag til lørdag.

**NB!** I dette øjeblik står koden, niveauet og områderne gengivet med små bogstaver i displayet. Indtastes herefter  $\langle \downarrow \rangle$  (pil ned) vises oplysninger fra den næste kode (i dette eksempel fra brugerkode 02). Indtastes herefter  $\langle \uparrow \rangle$  (pil op) vises oplysninger om den forrige kode. På denne måde er det muligt at bladre hurtigt igennem alle

Brugervejledning til AlphaVision NG

Rev. 2.0 01-12-2003 side 19

programmerede koder. Der kan ikke bladres, mens man programmerer koder. Når koden programmeres, skal programmeringen være afsluttet før der kan bladres.

Indtast <#> for ændring af brugerkoden, LCD displayet viser:

01: ---- niv 0 abcdefgh smtotfl

Præsenter prox brik for betjeningspanelet. Læseren i LCD betjeningspanelet er bag det blå logo. Nu vil en 6 cifret kode blive vist i displayet (f.eks. 111111). Det er prox. brikkens kode, tryk derefter <#>.

LCD displayet viser følgende tekst:

01: 111111 niv abcdefgh smtotfl

Indtast nu det ønskede niveau for prox brikken (brugeren) (0, 1, 2, 3, 4, 5, eller 7) f.eks. 4 efterfulgt af <#>.

NB!: Herefter vises områder som STORE bogstaver.

01: 111111 niv 4 ABCDEFGH smtotfl

Når ABCDEFGH vises som store bogstaver, betyder det, at disse nu kan ændres. Tastes der <1> ændres ABCDEFGH til .BCDEFGH. A er blevet erstattet med et punktum. Tastes der igen på <1> bliver punktummet igen til A. Tasterne <2> til <8> ændrer bogstaverne B til H. Bogstaverne, som bliver synlige svarer til de områder brugerkoden er autoriseret til. I dette eksempel går vi ud fra, at brugerkoden 01 er autoriseret til områderne A og B. Tast <#>, når de rigtige områder vises på displayet.

01: 111111 niv 4 ab..... SMTOTFL

Nu vises områderne med små bogstaver, mens dagene vises med store bogstaver. Nu kan dagene ændres. Det forudsættes, at bruger 01 ikke må betjene anlægget på lørdage og søndage, indtast <1> og det første S (søndag) ændres til et punktum, indtast <7> og L (lørdag) ændres til et punktum. LCD displayet vil vise følgende:

01: 111111 niv 4 ab..... .MTOTF.

Indtast nu <#> og de store bogstaver MTOTF bliver igen små.

01: 111111 niv 4 ab..... .mtotf.

Nu er programmering af brugerkode 01 færdig, og der kan bladres videre til kode 02 ved at taste  $\langle \rangle$  (pil ned).

**Bemærk:** Kodeplads nummer 98 kan kun ændres med koden på kodeplads 98, og ikke af andre kode niveau 5 brugere.

# F7# OPSTART AF LOKAL PROGRAMMERING

Denne funktion må kun anvendes efter anvisning af alarm installatøren.

Lokal PC programmeringen startes fra et betjeningspanel. Funktionen startes med funktion 7 (<?><7><#>), og derefter masterbruger, kodeniveau 5. Husk altid at have tilsluttet PC udstyret med alarmcentralen via RS-232 kablet, samt at have startet Winterm programmet. Fra den indtastede kode på tastaturet, har De 255 sekunder til at indtaste installatørkoden via PC'en.

# F8# START UP/DOWNLOADING

Installatøren bruger denne funktion til at programmere alarmcentralen. Brug IKKE denne funktion medmindre installatøren har bedt Dem om det.

### F9# VIS HISTORIK LOG VIA BETJENINGSPANEL

Alle hændelser i alarmcentralen er registreret i en historisk LOG fil. Indholdet af denne LOG fil kan blive vist på displayet. De seneste 100 hændelser er gemt i denne LOG fil og kan vises i betjeningspanelet. LOG filen er omvendt i visningen på betjeningspanelerne. Dvs. nyeste hændelse ligger på plads nr. 100 og sidste ligger på plads nr. 1. Loggen indeholder i alt 250 hændelser. For at se alle 250 hændelser skal der tilsluttes en PC'er. For at se den historiske LOG-fil via en computer skal der anvendes programmet Wintern Cods only + LOG. Dette monteres af alarminstallatøren.

Tast: <?> <9> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 4 eller 5.

Displayet viser følgende:

Historisk LOG Oversigt:

Tast  $<\uparrow>$  betyder "gå tilbage". Tast  $<\downarrow>$  betyder "gå frem". Afslutte visningen af historisk LOG, tast <\*>.

Der bliver logget flere typer af hændelser: F.eks. tid ændret af brugeren, dato ændret af bruger, ufuldendte telefon opkald m.v. Sidstnævnte betyder, at senderen ikke kunne sende en besked til modtager, via de programmerede telefonnumre.

#### Sabotagekoder på LCD

Ved sabotage fra tastaturer og I/O-moduler kan følgende koder vises i den historiske log:

101	Centralens kasse	117	I/O eller I modul adresse 8
102	Tastatur adresse 1	118	I/O eller I modul adresse 9
103	Tastatur adresse 2	119	I/O eller I modul adresse 10
104	Tastatur adresse 3	120	I/O eller I modul adresse 11
105	Tastatur adresse 4	121	Printermodul
106	Tastatur adresse 5	122	AlphaCom (ISDN sender)
107	Tastatur adresse 6	123	
108	Tastatur adresse 7	124	DLM-100 (GSM sender)
109	Tastatur adresse 8	125	6 X Forkert kode på tastatur adresse 1
110	I/O eller I modul adresse 1	126	6 X Forkert kode på tastatur adresse 2
111	I/O eller I modul adresse 2	127	6 X Forkert kode på tastatur adresse 3
112	I/O eller I modul adresse 3	128	6 X Forkert kode på tastatur adresse 4
113	I/O eller I modul adresse 4	129	6 X Forkert kode på tastatur adresse 5
114	I/O eller I modul adresse 5	130	6 X Forkert kode på tastatur adresse 6
115	I/O eller I modul adresse 6	131	6 X Forkert kode på tastatur adresse 7
116	I/O eller I modul adresse 7	132	6 X Forkert kode på tastatur adresse 8

**Bemærk:** hvis bruger kode 100 har til- eller frakoblet kan det være: vægter, nøgle kontakt eller automatisk til/frakobling.

Brugervejledning til AlphaVision NG

# F10# UDPRINTING AF HISTORIK LOG VIA TILSLUTTET PRINTER

Alle hændelser i alarmcentralen er registreret i en historisk LOG-bog. De sidste 250 hændelser kan printes. Hvis alarmcentralen er tilsluttet en printer bliver der i alt printet 5 stk. A4 sider. Tast: <?><1><0><#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 4 eller5.

Displayet viser følgende:

Hi. LOG oversigt bliver printet

# F11# TÆND/SLUK: LOG-PRINTER

Hvis alarmcentralen er tilsluttet en printer, kan denne printer fungere som en LOG printer. Dette betyder, at hver hændelse i alarmcentralen vil blive udprintet med dato og tid. For at skifte status på LOG printeren gøres følgende.

Tast: <?> <1> <1> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 4 eller 5.

Displayet viser følgende:

LOG printer Funktion FRA

For at teste om LOG-printeren fungerer tilfredsstillende, printes en hovedoverskrift, der viser at printeren er tændt. Ændring af LOG printer status, gøres ved at trykke ( $\downarrow$ ) eller ( $\uparrow$ )og for at godkende valget skal der trykkes #.

### F12# PRINT RTC PROGRAMMERING

Hvis der er tilsluttet en printer, kan programmeringen for automatisk til/frakobling printes. Denne udskrift vil give et bedre overblik over hvad der er programmeret i alarmcentralen under automatisk til/frakobling og ferie dage. For at printe RTC programmeringen gøres følgende:

Tast: <?> <1> <2> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 5.

Displayet viser følgende:

RCT oversigt bliver printet

### F13# PRINT OVERSIGT OVER BRUGERKODER

Kun hovedbrugeren med masterkode 98 kan udprinte denne oversigt over alle programmerede brugerkoder, hvis en printer er tilsluttet.

Tast: <?> <1> <4> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 4 eller 5.

Displayet viser følgende:

Kode oversigt bliver printet

#### F16# TEST AF UDGANGE / SIRENETEST

Start test af udgange ved at taste <?><1><6><#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik i niveau 5. Efter indtastning af denne, vil displayet vise:

Test udgang nummer: -

Brugervejledning til AlphaVision NG

Rev. 2.0 01-12-2003 side 22

Tast nu nummeret på den pågældende udgang, der skal testes (1-9). Eller tast  $\uparrow$  for at forlade denne funktion. Hvis f.eks. <1> er tastet, vil displayet vise:

Test udgang nummer: 1 TÆNDT

og udgang 1 er tændt. Tast <\*> for at slukke udgang 1 igen, eller for at indtaste et andet udgangsnummer, der skal testes.

Installationsfirmaet hjælper gerne med at definere, hvilke udgange, der er aktuelle på Deres alarmsystem.

**Bemærk:** At det er alle udgange med det valgte nummer der testes, og samme udgangsnummer kan være anvendt til forskellige funktioner.

#### F17# TEST AF CENTRALENS AKKUMULATOR

Akkumulatoren testes automatisk, men det er også muligt at teste denne/disse manuelt med funktion 17. Tast: <?><1><7><#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 4 eller 5. Displayet viser følgende:

```
Akkumulator bliver testet
```

Denne besked vises i nogle få sekunder. Hvis akkumulatorerne er OK, forsvinder teksten. Hvis akkumulatorerne ikke fungerer vil følgende vises i displayet:

"!INFORMATION MULIGT!"

#### Akkumulator fejl

Switch mode strømforsyningen bevirker, at der er lavet et godt batteri lade/test system. Derved har vi forbedret batteritesten. Der er 2 forskellige batteritest. Den ene er en simpel test, som foretages hvert 3. sek. Den store test skal foretages mindst en gang, hver 24. time (Skafor krav). AlphaVision NG udfører denne test hver 18 time, startende 5 minutter efter system opstart. Denne test kan manuelt aktiveres ved funktion 17 (F17#). I dette tilfælde vil alle batterier i systemet (også i I/O moduler) blive testet de næste 10 sekunder. Efter denne test vil den næste automatiske test blive udført efter 18 timer.

Den simple test starter 1 minut efter opstart, og vil derefter automatisk teste hvert 3. sek. Hvis et batteri fejler testen vises teksten "!INFORMATION MULIGT!". Beskeden resettes ved at skifte til et funktionsdygtigt batteri.

Lav batteri tilstand resettes kun efter den store batteri test. I praksis vil det sige, at hvis der er en "lav batteri" meddelelse kan den fjernes ved at aktivere funktion 17 (?17#) eller vente max. 18 timer på, at den store batteri test bliver udført automatisk.

#### F18# TEST AF TASTATURER (LCD OG LED)

Start lampetest ved at indtaste <?> <1><8> <#> efterfulgt af brugerkode/prox. brik niveau 5. Efter denne indtastning tændes alle lysdioder på betjeningspanelet og alle karakterfelterne på LCD-displayet bliver sorte. Efter få sekunder standser denne test automatisk.

#### F21# ÅBNE ZONER

Funktion 21 giver muligheden for at se om der er åbne zoner. Udførelsen af denne funktion sker på følgende måde: <?><2><1><#> efterfulgt af brugerkode niveau 0, 1, 2, 3, 4, 5 eller 7. Teksten der nu vises:

Følgende zoner er åbne:

Herefter vil de zoner som er åbne blive vist med zone nummer og zone navn.

Brugervejledning til AlphaVision NG

Rev. 2.0 01-12-2003 side 23

For at vise den første zone skal der trykkes  $<\uparrow>$ , det er også muligt at bladre gennem zonerne ved trykke på #. Når der trykkes på  $<\downarrow>$  vil zonerne vises uden zone navnene og kun med zone nummer. Hvis der ingen zoner er åbne vil følgende tekst blive vist:

Ingen åbne zoner i områderne.

Hvis der er nogle zoner som er åbne, vil de blive vist med zone nummer og zone navn. Derefter kommer følgende tekst på displayet:

Visning af åbne zoner slut <#>

På de andre tastaturer på alarmanlægget kan trykkes  $<\uparrow>$  og  $<\downarrow>$  for at overføre zone status til det pågældende tastatur. Tryk herefter på # for at afslutte funktionen.

### **F22# VIS INFORMATIONER**

Denne funktion, præsenterer alarminformation til brugeren. F22 er til rådighed for alle brugere med niveau 4 & 5. Udførelsen af denne funktion sker på følgende måde: <?><2><2><#> efterfulgt af bruger kode. Følgende er et eksempel på, hvad der kan vises:

```
"Læs følgende information:"
"Tyveri zone 03 zone navn"
"Tyveri zone 04 zone navn"
"Tyveri zone*07 zone navn"
"Tyveri zone 08 zone navn"
"Akkumulator fejl modul 00"
"Sabotage system modul 00"
"Sletning vist information? <#>"
```

Beskeden "tyveri zone 03 .. 08" viser, at der har været tyverialarm i zone 3 til 8. Rækkefølgen af disse alarmer kan ikke ses heraf. Men udfor zone 7 er der en (\*). Det betyder, at den første alarm forekom på zone 7. Den kronologiske rækkefølge kan ses i den historiske log.

Beskeden "akkumulator fejl modul 00" indikerer, at der er batterifejl i centralen. Modulerne er nummereret fra 00 til 11, hvor 00 er centralen og 01 til 11 er I/O moduler. Disse tal koder vil også blive brugt, hvis der er sabotage eller strømforsyningsfejl.

Beskeden "sabotage system modul" forekommer, hvis sabotagekontakten i kabinettet står åben eller, hvis centralen ikke kan få forbindelse med udvidelsesmodulerne.

I tilfælde af sabotagealarm (zone sabotage eller kabinet alarm), <u>skal både brugeren og installatøren resætte</u> <u>alarmen</u> ved hjælp af funktion 22 (?22#). Ved proceduren er det normalt, at brugeren konstaterer at der er en sabotage tilstand ved at bruge funktion 22. Dernæst tilkaldes montøren som bruger funktion 22 med teknikerkoden for at verificere, at det er montøren, som er på stedet. Som afslutning tjekkes der at funktion 22 er slettet, ved at bruge funktion 22 som bruger. Hvis der er ATU Asynkron monteret, resættes TK kanalen ved at taste teknikerkoden efterfølgende på et LCD betjeningspanel.

Beskeden "Sletning vist information? <#>" muliggør sletningen af den viste information. Centralen vil slette den viste information ved at taste <#>, men kun hvis årsagen til alarm er løst. For tyveri betyder det, at zonen er frakoblet. For en 24 timer zone skal den være lukket. For batteri skal testen være OK (se batteritest) og for sabotage i kabinettet (at kabinettet er lukket ).

### Opmærksomhedsbip

Med introduktionen af funktion 22 (?22#), er der inkluderet et langsomt opmærksomhedsbip. Denne buzzer findes kun i LCD-tastaturerne fra version 1.8 eller højere (ikke i LED-tastaturet). Buzzer bippet er en kort lyd (ligesom ved tastetryk) og vil blive repeteret hvert 5 sek.

Opmærksomheds bippene vil starte, hver gang der bliver tilføjet noget nyt i alarmhukommelsen. Hvis intet bliver gjort, vil opmærksomheds bippene automatisk ophøre efter 1 minut. Opmærksomheds bippene ophører også ved at starte funktion 22 (?22#)

Hvis centralen er delvist tilkoblet, og der er ulæste informationer i hukommelsen, vil opmærksomheds buzzeren starte på det betjeningspanel, hvor frakoblingen blev foretaget. Opmærksomheds bippene er en påmindelse om, at der er information i hukommelsen.

# **RTC AUTOMATISK TIL/FRAKOBLING**

Til programmering af automatisk til/frakobling kan RTC oversigten være til en hjælp. RTC er en forkortelse af "Real Time Clock", og betyder at med denne funktion kan der udføres automatisk til og frakobling.



### F23# PROGRAMMER RTC

Ved indtastning af : <?><2><3><#> efterfulgt af brugerkode niveau 5, viser displayet:

Indtast nr. på RTC modul: .

Her indtastes hvilket RTC modul der ønskes programmeret (1-4). AlphaVision NG har mulighed for at indeholde 4 stk. RTC moduler. De skal programmeres separat. Efter indtastning af hvilke RTC modul, der skal programmeres, vil displayet f.eks. vise:

RTC 1 program Sektion ABCDEFGH

RTC 1 betyder, at det er RTC modul nummer 1 som programmeres. Sektion ABCDEFGH betyder at alle områder er valgte. Tast nummer 1 på tastaturet refererer til A. Det vil medføre at displayet vil vise .BCDEFGH, som betyder at område A ikke mere er valgt. Tast 2 refererer til B osv., eller  $\langle \uparrow \rangle$  &  $\langle \downarrow \rangle$  for at vælge alle områder. Efter at de relevante områder er valgt, tryk da  $\langle \# \rangle$ . Derefter vil displayet vis:

RTC 1 T1 FRA/TIL Sø 00:00 / 00:00

Hvor:RTC 1Betyder at det er RTC modul nr.1 der programmeresT1 fra / tilDette er den første fra/tilkoblingstid på dagenSøUgedagen ( sø = søndag, ma = mandag, osv.)00:00 / 00:00Fra/tilkoblingstiden (08:00 = kl. 8:00 om morgenen)

Den første tid som skrives, er tidspunktet for den automatiske frakobling af alarmen. Den anden tid er den automatiske tilkoblingstid. Efter at tiderne er valgt for automatisk fra/tilkobling, tast <#>. Hvis den valgte tid er forkert, vil displayet vise:

RTC 1 T1 FRA/TIL Sø ..../...

Indtast nu tiderne for automatisk fra/tilkobling. Tiden 00:00 vil der ikke blive reageret på, så hvis tiden 00:00 / 07:00 bliver indtastet, vil alarmen ignorerer tiden 00:00 og udfører en tilkobling kl. 07:00.

Tast  $<\uparrow>$  for at programmere den næste tid for automatisk til/frakobling eller  $<\downarrow>$  for den forrige automatisk til/frakobling. Efter at have taste.  $<\downarrow>$  vil displayet vise:

RTC 1 T2 FRA/TIL Sø 00:00 / 00:00

Forskellen er T2. Der er to tider pr. dag som kan programmers. Tast  $\langle \# \rangle$  for at programmere nye tider i T2 eller tast  $\langle \downarrow \rangle$  for at programmere den næste ugedag (mandag).

Tast <#> for at programmere et nyt RTC modul eller tast <\*> for at forlade denne funktion.

#### Note til automatisk til- og frakobling

Når der anvendes automatisk til- og frakobling, er der nogle begrænsninger og risikoer, der skal tages i betragtning. Hvis der kun er et RTC skema, der anvendes, er der ikke så mange risici, som hvis der anvendes alle 4 RTC moduler.

Eksempel: Område A, B og C er styret af RTC modul nr. 1. I dette tilfælde er der flere faktorer, der skal tages i betragtning:

Ferieperiode overlapper en tilkoblingssekvens.

- Når et RTC modul er programmeret til at til- og frakoble område A, B og C, influere feriedagens (skemaet) og overarbejdstiden. Hvis en bruger har "købt" overarbejdstid til område A, vil tilkoblingen for område B og C ligeledes blive udsat i overarbejdstiden.
- Når en eller flere zoner er åbne, når RTC modulet starter tilkoblingen, vil der forsøges at udkoble, de zoner, der er åbne. Zoner som er åbne og ikke må udkobles vil medføre at ingen af områderne blive tilkoblet for det pågældende RTC modul.

### F24# PROGRAMMER RTC OVERTID

AlphaVision NG centralen har en overtidsfunktion. Denne overtid influere på den næste tilkobling. Hvis der er "købt" overtid til et område, vil tilkoblingen udskyde de antal timer der er "købt". Ved indtastning af : <?><2><4><#> efterfulgt af brugerkode niveau 4 eller 5, viser displayet:

Indtast nr. på RTC modul: .

Indtast nu det RTC modul der ønskes at overtiden skal virke på.

RTC 1 A..... Overtid : 0 timer

Indtast nu det antal timer, som ønskes. Disse timer er den tid der gives ekstra, når der indtastes en kode i varslingstiden, før alarmen automatisk tilkobler. Indtast antal timer (1-9). Eks: 2 timer ønskes.

RTC 1 A..... Overtid : 2 timer

RTC 1 A..... betyder, RTC 1 er valgt, og område A er valgt (se Funktion F23). Tast <#> for at godkende valget. Herefter på <\*> for at forlade denne menu.

Pas på at til/frakobling samt overarbejdstiden ikke konflikter. Det vil sige at overarbejdstiden ikke går ind i næste til/frakoblingsperiode.

#### F25# PROGRAMMER RTC FERIEDAGE

Ved indtastning af : <?><2><5><#> efterfulgt af brugerkode niveau 5, viser displayet:

Indtast nr. på RTC modul: .

Indtast nummeret på RTC modulet(1-4), der skal programmers. Efter indtastningen vil displayet vise:

RTC 1 ferie 1

hvor:	
RTC 1	RTC modul nr. 1
	(dag - måned - år) - (dag – måned - år)

Hvis datoen for feriedagen er sat til 000000 – 000000, vil den automatiske til/frakobling ignorerer denne feriedag.

Eksempel: Hvis feriedagen skal være den 1. januar år 2002, vil displayet vise:

RTC 1 ferie 1 010102 - 010102

Eksempel:

Hvis ferieperioden starter juleaften 2001 og slutter den 2. januar 2002, vil displayet vise:

RTC 1 ferie 1 251201 - 020102

Hvis der indtastes en dato som ikke eksisterer, vil der komme en fejlmelding på displayet.

# F26# JUSTERING AF URET

Denne funktion kan bruges hvis uret i displayet ikke går helt nøjagtigt. Ved indtastning af : <?><2><6><#> efterfulgt af brugerkode niveau 5, 6. viser displayet:

RTC KORREKTION Faktor : . . PLUS

Faktoren er, hvis uret taber 10 sekunder pr. dag skal faktoren sættes til 10 PLUS. Hvis uret går for hurtigt, er det MINUS faktoren der skal bruges. For at ændre om det er en plus eller minus faktor, tastes  $\langle \uparrow \rangle$  eller  $\langle \downarrow \rangle$ . Justeringsfaktoren sættes hver døgn til midnat.

# ALPHAVISION NG OG COMPUTER

# **PROGRAMMERING AF ALPHAVISION NG (KODER OG LOG)**

For at kunne programmere en AlphaVision NG er det nødvendigt med:

- RS-232 interface kabel, tilsluttes til JP4 soklen på AlphaVision NG og forbind RS-232 stikket til en • seriel indgang på computeren.
- Computer med Winterm programmet

Bemærk! F-tasterne skifter Com-port på Winterm programmet.

Computeren skal være forsynet med Winterm programmet.

Allerførst skal computeren startes op med Winterm ved at vælge ikonet Winterm. Derefter skal AlphaVision NG centralen sættes til lokal programmering, brug altid funktion 7 til dette. Få sekunder efter vises en tekst på computerskærmen:

Indtast servicekoden ( 4-6 ) :

Tryk ENTER efter indtastede kode.

# SPECIAL TASTER TIL PROGRAMMERING

Taster til betjening af terminal programmet under programmering.

"Pil onad"	Hvis muligt går markøren en position op
"Pil nedad"	Hvis muligt går markøren en position ned
"Pil til venstre"	Markøren flytter sig en position til venstre inden for feltet
"Pil til højre"	Markøren flytter sig en position til højre inden for feltet
"Home"	Springer altid tilbage til skærmbillede 1, og fra skærmbillede 1 til hovedmenuen.
"End"	Springer altid frem til det sidste billede, og fra skærmbillede 9 til hovedmenuen.
"Space"	Sletter karakteren efter cursoren.
"Back space"	Sletter karakteren foran cursoren.
"<"	Et billede tilbage
">"	Et billede frem
"Enter"	Springer frem til næste kolonne, eller til linjen neden under.

Efter installatørkoden er indtastet kommer følgende skærmbillede frem:

"DATO"

Installations oplysninger:

```
AlphaVision NG v.
1.
2. Vis historisk LOG
3. Programmer brugerkoder
4.
5.
6.
7.
8.
9. AFSLUT, gem IKKE ændringer
0. AFSLUT, gem alle ændringer
Indtast valg (1-0) :
```

Menu 2 giver mulighed for at se historisk LOG. I denne funktion kan man se alle 250 LOG hændelser, der er gemt i alarmcentralen. Den har samme funktion som F10# på betjeningspanelet, men på tastaturet vises ikke alle LOG-hændelser, kun de sidste 100. På computer skærmen er det nemmere og mere overskueligt at få overblik over hændelserne.

Brugerveiledning til AlphaVision NG

**Menu 3** bruges til at programmere brugerkoder. Efter at have valgt menu 3, skal masterkoden (kode plads 98) indtastes. På plads nr. 100 kan der indtastes en vægterkode.

**Menu 9:** Her bliver de **sidste ændringer ikke husket**, og centralen starter op med den forrige programmering. Hvis programmeringen er opstartet med funktion 7. og afsluttes med menu punkt 0, vil klokken og dato være intakte.

**Menu 0** : **Her gemmes alle ændringer i AlphaVision NG**, og de huskes efter en reset eller spændingssvigt i mindst 10 år. (EEPROM). Hvis programmeringen er opstartet med funktion 7. og afsluttes med menu punkt 0, vil klokken og dato være intakte.

Indtast valget for hvilken menu der ønskes.

# SE DEN HISTORIKE LOG VIA PC (MENU 2)

Hvis der vælges menu 2 i hovedmenuen, vil den historiske log blive vist på skærmen.

Den historiske log, der vises på PC'en, indeholder 250 hændelser. Disse indeholder ugedag, dato, måned, år og hændelse. Der bliver logget flere typer af hændelser: F.eks. tid ændret af brugeren, dato ændret af brugeren, ufuldendte telefonopkald. Dette betyder, at senderen ikke kunne sende en besked til modtageren, via de programmerede telefonnumre.

For at bladre frem i den historiske log tryk på ">" tasten og for at bladre tilbage tryk på "<". For at afslutte denne menu trykkes på tasten <END> eller <HOME>.

### **BESKED TYPER FRA LOG FILEN:**

TLF.BESK.FJL	230V FEJL
TLF.LIN.FEJL	230V OK
TLF.LIN GENO	GENOPRET SAB
RTC TIL.FEJL	TILKOBL.FEJ
AKKU. FEJL	NØD KALD
AKKU. OK	INS. TEST TIL
TRÄDLØS FEJL	IND. TEST FRA
TRÄDLØS GEN.	GENSTART NG
PROGRAMMERS	RING IND
UP/DOWNLOAD	LANG TID FRA
RESTART NG	LANG TID GENO
INGEN BESKED	NØDKALD AL
TYVERI	NØDKALD RES
SABOTAGE	ADGANG OK
OVERFALD	UGYLDIG NU
BRAND	UGYLDIG
TEKNIK	UGYLDIG OMR
UDKOBLET	KAN EJ TILK.
EJ UDKOBLET	
TILKOBLET	
FRAKOBLET	
	TLF.BESK.FJL TLF.LIN.FEJL TLF.LIN GENO RTC TIL.FEJL AKKU. FEJL AKKU. OK TRÄDLØS FEJL TRÄDLØS GEN. PROGRAMMERS UP/DOWNLOAD RESTART NG INGEN BESKED TYVERI SABOTAGE OVERFALD BRAND TEKNIK UDKOBLET EJ UDKOBLET TILKOBLET FRAKOBLET

#### **SABOTAGE I LOGGEN**

Ved sabotage fra tastaturer og I/O-moduler kan følgende koder vises i den historiske log:

101	Centralens kasse	117	I/O eller I modul adresse 8
102	Tastatur adresse 1	118	I/O eller I modul adresse 9
103	Tastatur adresse 2	119	I/O eller I modul adresse 10
104	Tastatur adresse 3	120	I/O eller I modul adresse 11
105	Tastatur adresse 4	121	Printermodul
106	Tastatur adresse 5	122	AlphaCom (ISDN sender)
107	Tastatur adresse 6	123	• • • •
108	Tastatur adresse 7	124	DLM-100 (GSM sender)
109	Tastatur adresse 8	125	6 X Forkert kode på tastatur adresse 1
110	I/O eller I modul adresse 1	126	6 X Forkert kode på tastatur adresse 2
111	I/O eller I modul adresse 2	127	6 X Forkert kode på tastatur adresse 3
112	I/O eller I modul adresse 3	128	6 X Forkert kode på tastatur adresse 4
113	I/O eller I modul adresse 4	129	6 X Forkert kode på tastatur adresse 5
114	I/O eller I modul adresse 5	130	6 X Forkert kode på tastatur adresse 6
115	I/O eller I modul adresse 6	131	6 X Forkert kode på tastatur adresse 7
116	I/O eller I modul adresse 7	132	6 X Forkert kode på tastatur adresse 8

**Bemærk:** Hvis brugerkode 100 har til- eller frakoblet kan det være: vægter, nøglekontakt (zone type 6) eller automatisk til/frakobling .

### PROGRAMMERING AF BRUGERKODER FRA PC (MENU 3)

Hvis menu 3 vælges i hovedmenuen vil vises:

#### "Indtast Masterkode (4-6 cifre)"

Indtast masterkoden (Kodeplads 98). Dette er for at forhindre, at en fremmede kan få vist brugerkoderne. Efter indtastning, vil skærmen vise følgende:

ALLATI	ONS	DATA	A:	ALPI	HAVISION	NG	v1.0	"Dato"
NAVN	KOI	ΟE	N	EV.	OMRÅDE	SMI	FOTFL	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
AAAA	000	0000	(	C	XXXXXX	XXX	XXXXX	
	NAVN AAAA AAAA AAAA AAAA AAAA AAAA AAAA	NAVN       KOI         AAAA       000         AAAA       000	ALLATIONS         DATA           NAVN         KODE           AAAA         000000           AAAA         000000	ALLATIONS DATA:         NAVN       KODE       NI         AAAA       000000       0         AAAA	ALLATIONS DATA:         ALPH           NAVN         KODE         NIV.           AAAA         000000         0           AAAA	ALLATIONS DATA:         ALPHAVISION           NAVN         KODE         NIV.         OMRÅDE           AAAA         000000         0         XXXXXX           AAAA         000000         0         XXXXX           AAAA <td>ALLATIONS DATA:         ALPHAVISION NG           NAVN         KODE         NIV.         OMRÅDE         SMT           AAAA         000000         0         XXXXXX         XXX           AAA</td> <td>ALLATIONS DATA: ALPHAVISION NG         v1.0           NAVN         KODE         NIV.         OMRÅDE         SMTOTFL           AAAA         000000         0         XXXXX         XXXXXX           AAAA         000000         0         XXXXXX         XXXXXX           AAAA         000000         XXXXXX         XXXXXX</td>	ALLATIONS DATA:         ALPHAVISION NG           NAVN         KODE         NIV.         OMRÅDE         SMT           AAAA         000000         0         XXXXXX         XXX           AAA	ALLATIONS DATA: ALPHAVISION NG         v1.0           NAVN         KODE         NIV.         OMRÅDE         SMTOTFL           AAAA         000000         0         XXXXX         XXXXXX           AAAA         000000         0         XXXXXX         XXXXXX           AAAA         000000         XXXXXX         XXXXXX

**Bemærk:** I forbindelse med funktion 6 på betjeningspanelet (Programmer brugerkoder), kan ovennævnte koder programmeres med undtagelse af "NAVN".

#### Navn

Ved PC programmering kan enhver kode tildeles et navn bestående af 4 bogstaver (initialer). **VIGTIGT!** Der må kun indtastes store bogstaver.

Det programmerede navn vil kun blive vist i historisk LOG, når der bruges PC. Navnet vil også blive vist, hvis man benytter ALPHAMANAGER up/down load software.

#### Kode

Hvis det er valgt, at koder skal være 4 cifrede, vil brugeren ikke opleve problemer når der anvendes F6#. Men hvis der anvendes Winterm PC programmet, vil koden se ud som den er 6 cifret. Det er cifrene længst til venstre, som er gældende. For at programmere 4 cifrede brugerkoder afsluttes der med 2 nuller, (eller 1 nul, hvis det er 5 cifrede koder). Når der anvendes proximity tastaturer er det ikke muligt at have 4 eller 5 cifrede brugekoder.

Proximity brikker kan kun indlæses via LCD prox betjeningspaneler. Den indlæste proximity kode oversættes til en 6 cifret kode Denne kode kan også indtastes manuelt på betjeningspanelerne, eller på en tilsluttet PC.

Der er 100 koder i alt, hvoraf der er 3 koder som er specielle. Kodeplads 01 til 97 er normale brugerkoder. Kodeplade 98 er masterkoden, som giver adgang til brugerkode programmeringen i PC programmet. Plads nr. 99 er til teknikerkoden, og denne kode kan også programmeres via LCD betjeningspanelerne, dog kun med teknikerkoden "som bruger" gennem funktion 6. Kodeplads 100 er en speciel kodeplads der udelukkende giver rettighed til at frakoble alarmen, hvis der har været alarmtilstand og derefter tilkoble igen. Denne kode anvendes normalt af en vægter, og vil altid have rettighed til alle områder.

#### Niveauer

Der findes 7 forskellige brugerniveauer, som er beskrevet i afsnittet: kodeniveauer.

### Områder

Under denne kolonne kan der vælges hvilke områder brugeren skal have adgang til. Hvert "X" betyder, at det pågældende område er valgt. Det første "X" er for område A, næste "X" er for område B, osv.

**SMTOTFL** Står for de forskellige ugedage (søndag, mandag, tirsdag, onsdag, torsdag, fredag, lørdag). De bruges, hvis brugere ikke må til/frakoble på specifikke ugedage. Når bogstaverne står der, svarer det til at brugeren har rettighed til at betjene alarmen den pågældende dag.

# HVIS DER ER FEJL PÅ ALARM ANLÆGGET

Kan ikke tilkoble	Tast <*> og tast koden igen. Vent med at indtaste mere indtil der er normal
	billede på betjeningspanelet.
Displayet viser information muligt!	For at se, information muligt skal funktion 22 anvendes (F22).
230V lysdioden blinker	230 Volts forsyningen er afbrudt. Tiek sikringerne i gruppetavlen. Er
	sikringerne i orden kontakt installatøren
Kan ikke frakoble	Tast <*> og tast koden igen. Vent med at indtaste mere indtil der er normal
	billede på betieningspanelet
230V lysdioden er slukket	230 Volts forsyningen her været afbrudt i længere tid Tiek sikringerne i
	gruppetavlen. Er sikringerne i orden kontakt installatøren.
230V lysdioden lyser konstant	230 Volts forsyningen er OK
TLF lysdioden Lyser	Når telefonsenderen er aktiv (der sendes) vil lysdioden lyse
TLF lysdioden blinker	Telefonsenderen har ikke kunnet komme igennem med et opkald når denne
	blinken holder on har senderen haft forbindelse
TLF lysdioden er slukket	Når telefonsenderen ikke er aktiv (der sendes) vil lysdioden være slukket Eller
	15. minutter efter der er indtastet en overfalds kode, vil lysdioden være slukket
	uanset hvad.
Lysdioden A lyser ikke	Lysdiode A og B lyser når der er områder tilkoblet. Spørg installatøren for
	hvilke områder.
Lyset i displayet slukker	Der kan være indbygget en funktion der slukker lyset i betjeningspanelerne
5 1 5	efter 10 sek. inaktivitet, prøv at trykke på <*>.
Kan ikke tilkoble	tast <*> og indtast koden igen.
Kan ikke tilkoble	tast <*> og indtast koden igen, se på tastaturet uden at røre ved tastaturet,
	alarmen viser hvis der er zoner åbne.
Kan ikke frakoble	tast <*> og indtast koden igen.
Kan ikke frakoble	tast <*> og indtast koden igen, se på tastaturet uden at røre ved tastaturet,
	alarmen viser hvis der er zoner åbne.
Min kode virker ikke	tast * og prøv igen
Sirenen hyler	Tast en brugerkode og frakoble alarmen.
På AlphaVision NG LED Prox	AlphaVision NG LED Proximity læser i normal tilstand
Læseren. Den røde lysdiode	
lyser konstant	
På AlphaVision NG LED Prox	Ikke gyldig brik. Lysdioden vil skifte til konstant rød efter 3 sek.
Læseren blinker den røde	
lysdiode.	
På AlphaVision NG LED Prox	Gyldig brik. Lysdioden vil skifte til rød efter 3 sek.
Læseren lyser den grønne	
lysdiode konstant	
Lysdioden på AlphaVision NG	Kommunikationsfejl (eller alarmmontøren er i programmering)
LED Prox Læseren blinker	
mellem rød/grøn	
Lysdioden på AlphaVision NG	Forsyningsfejl eller kabelfejl
LED Prox Læseren er slukket	

# ALPHAVISION NG ALARMCENTRALENS HÆNDELSES LOG

Dato of tid:	Bemærkninger / Hændelses beskrivelse:

# NOTER FRA ALARMINSTALLATØREN:

# **HURTIG BRUG AF FUNKTION 22**

 $\times$ 

Nedenstående kvikvejledninger viser brugen af funktion 22 "vis Information muligt". Vejledningen kan evt. overføres til en label og klæbes inden i tastaturets dækplade, eller lamineres så brugeren kan have den på sig.

Med funktionen direkte adgang på betjeningspanelerne slået **til**. (dette gøres af alarminstallatøren.) Hvis der er tvivl kontakt alarminstallatøren.

!Information muligt! For at se "Information muligt" gøres følgende: Tast: <#> på LCD betjeningspanelet. Herefter vises den information tyverialarmen har. Når sidste information er vist vil teksten vises: Sletning vist information <#> tast herefter på <#> for at kvittere for den læste information.

Med funktionen direkte adgang på betjenings panelerne slået **fra**. (dette gøres af alarminstallatøren.) Hvis der er tvivl kontakt alarminstallatøren.

!Information muligt! For at se "Information muligt" gøres følgende: Tast: <?> <2> <2> <#> og brugerkode, på LCD betjeningspanelet. Herefter vises den information tyverialarmen har. Når sidste information er vist vil teksten vises: Sletning vist information <#> tast herefter på <#> for at kvittere for den læste information.